



## **#Bürgernah #Verlässlich #Zukunftsorientiert**

### **Mit uns ist zu rechnen! – Auch 2018**

#### **CDU Börger – Haushaltsplanung 2018**

##### **Straßen und Wege**

1. Anbindung des Gewerbegebietes an die Breddenbergerstraße
2. **Erstellung eines Kreisverkehrs an der Breddenbergerstraße**
3. **Schaffung einer dauerhaften Anbindung der neuen Baugebiete an die Breddenbergerstraße**
4. Fertigstellung der Verlängerung des Glupens (Anbindung Pius II und Pius I) und des Endausbaus Pater-Augustin-Straße
5. Gründung des Wirtschaftswegeverbandes
6. **Sanierung der Eschstraße, der Schulstraße und weiterer Straßen im Inneren des Ortes**
7. **Verkehrskonzept für die Kreuzung bei der Kirche**
8. **Erstellung eines Gesamtkonzeptes zur Oberflächenentwässerung**
9. **Erstellung eines Straßenbeleuchtungsplans – unter anderem zum Schließen der zahlreichen „Lücken“**

##### **Bauhof**

1. **Einstellung eines neuen Mitarbeiters/ einer neuen Mitarbeiterin auf dem Bauhof (Elektriker/in)**
2. **Hausmeister für die Gebäude der Gemeinde (geringfügig beschäftigt)**
3. **Erstellung des neuen Bauhofgebäudes**
4. **Erstellung eines neuen Wertstoffhofes**

## Kindertagesstätte

1. **Schaffung einer neuen Regelgruppe im Kindergartenbereich**
2. Besetzung der Stelle zur stellvertretenden Leitung der Kindertagesstätte
3. **Schaffung neuer Parkplätze**

## Freiwillige Feuerwehr Börger und Rettungswesen

1. **Umgestaltung des derzeitigen Gemeindebüros und Feuerwehrhauses zu einem modernen Feuerwehrhaus in Zusammenarbeit mit der Feuerwehr Börger**
2. **Anschaffung weiterer AED Geräte (Defibrillatoren) an öffentlichen Stellen**

## Erholung und Freizeit

1. **Aufwertung Wacholderhain und Schaffung eines „Waldaktivitätenpfades“ mit „Trimm-Dich-Elementen“**
2. Erstellung des Gemeinde- und Kulturzentrums unter Einbindung der Vereine und Jugendlichen
3. **Gestaltung der Dorfmitte (Vorplatz Kulturzentrum, Kirchplatz)**
4. Errichtung des Mehrgenerationenspielplatzes und Erneuerung des Spielplatzes Pius II
5. **Anschaffung neuer Spielgeräte (z.B. Rutschen)**